



<b>Clavier mobile multifonction</b>	<b>F</b> p. 2
<b>Tastiera mobile a schermo tattile</b>	<b>I</b> p. 26
<b>Code-Einrichtung mit Touchscreen (abnehmbar)</b>	<b>D</b> S. 50
<b>Teclado móvil multifunción</b>	<b>E</b> p. 74
<b>Mobiel multifunctioneel toetsenbord</b>	<b>NL</b> p. 98
<b>Multi-functional mobile keypad</b>	<b>GB</b> p. 122

# Sommaire

<b>Présentation .....</b>	<b>3</b>
Description .....	3
Fonctionnement .....	4

<b>Paramétrages .....</b>	<b>6</b>
Choix de la langue.....	6
Réglage de la date.....	6
Réglage de l'heure .....	7
Réglage des options (bip touche, rétro-éclairage, température).....	7
Choix du mode clavier (mobile ou fixe) .....	7
Programmation et gestion du code maître.....	8
Programmation et gestion des codes services.....	8
Enregistrement et gestion des badges .....	10
Paramétrage de la fonction Arrêt/Marche automatique.....	12
Paramétrage de la fonction Simulation de présence .....	14
Téléchargement .....	14
Paramétrage de la centrale à partir du clavier .....	14

<b>Utilisation .....</b>	<b>15</b>
Commande du système d'alarme .....	15
Connaître l'état du système d'alarme .....	16
Utilisation des touches SOS, P1, P2 et P3 .....	17
Activation et désactivation de la fonction Simulation de présence.....	17
Consultation du journal de bord.....	18
Commande d'un appareil électrique (éclairage de courtoisie..).....	19
Commande d'un automatisme de portail, de porte de garage .....	19
Commande d'un automatisme de portail Daitem .....	19

<b>Signalisations .....</b>	<b>20</b>
Signalisation des alarmes et anomalies.....	20
Signalisation des issues ouvertes.....	20
Signalisation de la pile usagée de la base.....	20
Signalisation de la décharge de la batterie du clavier .....	20
Entretien .....	20

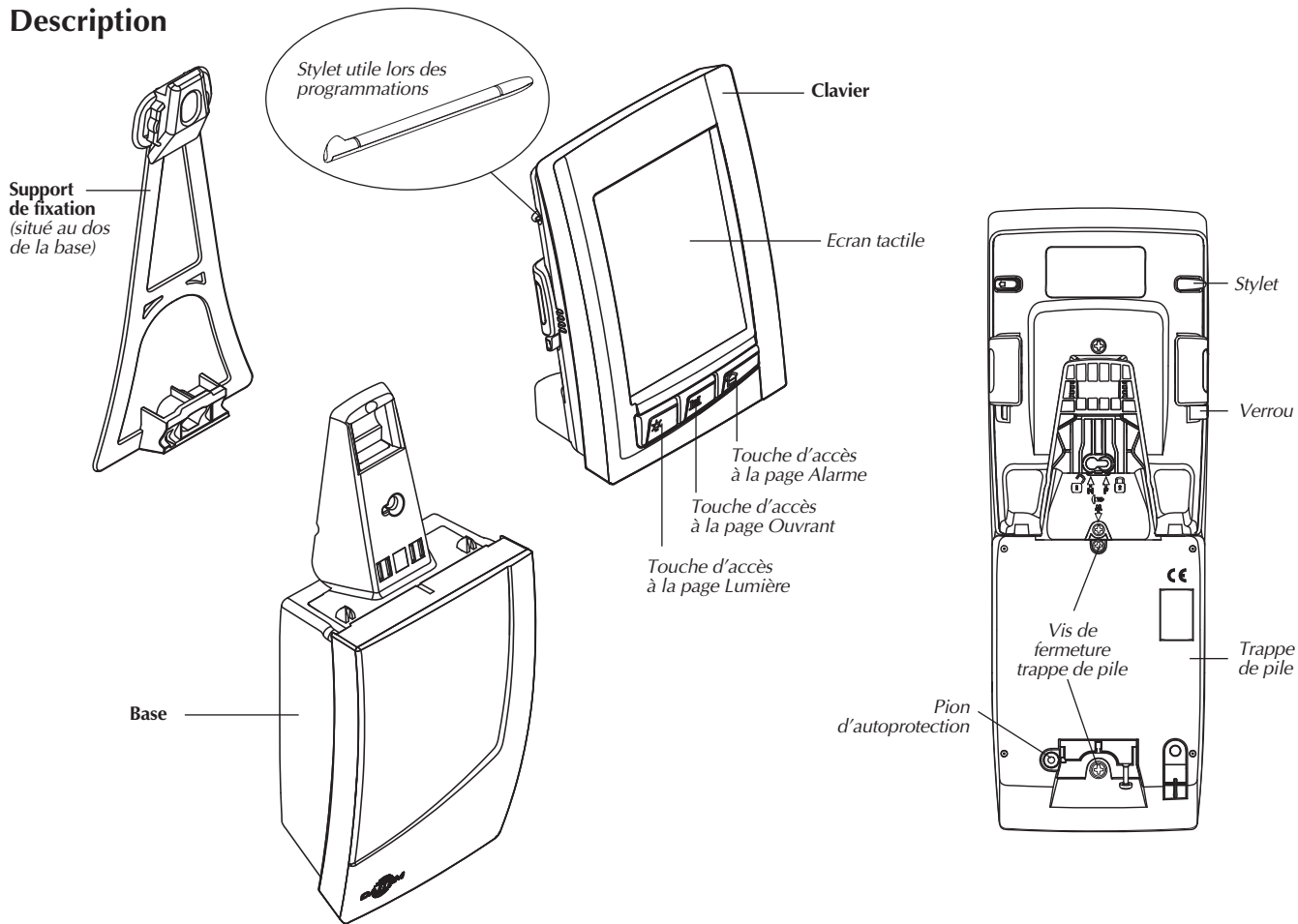
<b>Que faire si... ? .....</b>	<b>21</b>
--------------------------------	-----------

<b>Aide-mémoire (à compléter) .....</b>	<b>22</b>
---	-----------

<b>Arborescence des programmations.....</b>	<b>24</b>
---	-----------

# Présentation

## Description






## Fonctionnement

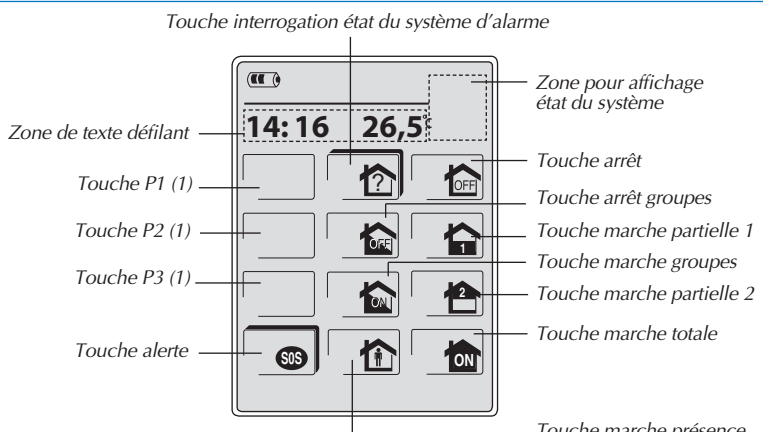
Le clavier mobile multifonction permet de commander le système d'alarme DAITEM, ainsi que différents appareils de l'habitation. On distingue 3 applications types :

- Application 1 - Le système d'alarme DAITEM.
- Application 2 - Commandes d'appareils électriques via soit :
  - une prise télécommandée 711-21F,
  - un récepteur de commande 712-21X (alim. et sortie 230 V),
  - un récepteur de commande 713-21X (alim. 230 V/sortie contact sec),
  - un récepteur de commande 714-21X (alim. 12-24 V/sortie contact sec).
- Application 3 - Commandes d'automatisme via les récepteurs 712-21X, 713-21X et 714-21X ou commande d'automatisme Daitem (commande direct de la centrale d'automatisme D7020).

Le clavier dispose des **3 modes de fonctionnement** suivants :

- **le mode installation** : réservé à l'installateur, il permet de réaliser les différents paramétrages du clavier,
- **le mode essai** : réservé à l'installateur, il permet de faciliter les essais de fonctionnement avant la fixation définitive du clavier au mur,
- **le mode utilisation** : réservé à l'utilisateur. Le clavier dispose en face avant de trois touches repérées ,  et .

Appuyer sur la touche  pour accéder à la **page Alarme**, il apparaît à l'écran les différentes touches tactiles utilisées pour l'application 1.



Touche interrogation état du système d'alarme

Zone de texte défilant

Touche P1 (1)

Touche P2 (1)

Touche P3 (1)

Touche alerte

Zone pour affichage état du système

Touche arrêt

Touche arrêt groupes

Touche marche partielle 1

Touche marche groupes

Touche marche partielle 2

Touche marche totale



Touche marche présence

(1) Les touches programmables P1/P2/P3 sont inactives en sortie usine et n'apparaissent à l'écran qu'une fois activées.


Les touches de commande sont accessibles :

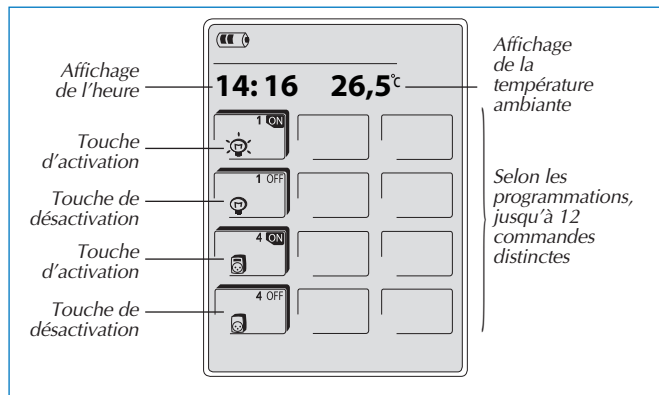
- après composition du code maître (0000 en sortie usine),
- après composition des codes services.
- après lecture des badges.


Il est possible de programmer jusqu'à 32 codes services et/ou badges (ex. 16 codes services + 16 badges).

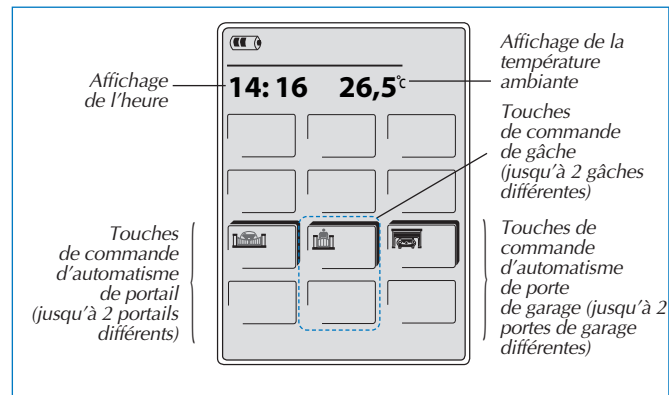
En sortie usine, seules les touches  et  sont à accès direct.



# Présentation

Appuyer sur la touche  pour accéder à la **page Lumière**, il apparaît à l'écran les différentes touches tactiles utilisées pour l'application 2.






Appuyer sur la touche  pour accéder à la **page Ouvrant**, il apparaît à l'écran les différentes touches tactiles utilisées pour l'application 3.



Particularité de fonctionnement : les touches de commande  et  peuvent être associées indifféremment aux récepteurs 712-21X, 713-21X, 714-21X. et à la prise télécommandée 711-21F.



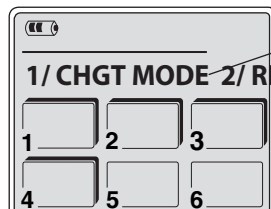
Particularité de fonctionnement : les touches de commande ,  et  peuvent être associées indifféremment aux récepteurs 712-21X, 713-21X, 714-21X.

Les icônes apparaissant à l'écran sont des touches tactiles sur lesquelles il faut appuyer soit à l'aide d'un doigt, soit à l'aide du stylet logé au dos du clavier.

# Paramétrages

Pratique : voir l'arborescence des programmations pages 24 et 25.

## MODE UTILISATION : comment procéder aux programmations ?



Zone de défilement de texte

Pour accéder aux menus de programmation, appuyer pendant 2 s sur jusqu'à ce que l'affichage "1/CHGT MODE 2/REGLAGES 3/ALARME" apparaisse.

Durant les programmations et à tout moment :

- un appui sur la touche tactile **OK** permet de valider une programmation,
- un appui sur la touche tactile **C** permet le retour à l'étape précédente,
- un appui sur la touche permet le retour au 1<sup>er</sup> niveau des programmations (1/CHGT MODE 2/REGLAGES 3/ALARME),
- un double appui sur la touche suivi de la touche tactile **OK** permet de sortir des programmations.

## Signification des touches avec et sans ombrage



Touche avec ombrage : la touche est directement accessible.



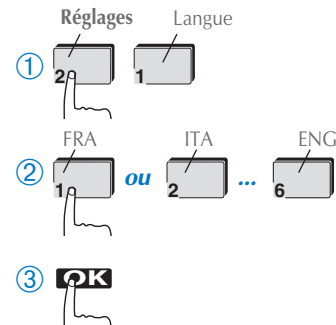
Touche sans ombrage : la touche n'est pas directement accessible. Après un appui sur cette touche il faut s'identifier (code maître, code(s) service(s), badge(s)).

- Pendant les programmations, si la fonction rétro-éclairage est activée, au-delà de 30 s sans action sur le clavier le rétro-éclairage s'éteint.

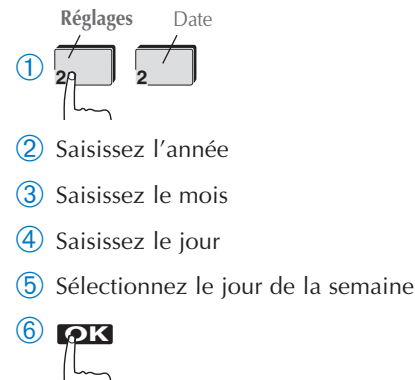


Retirer le stylet situé au dos du clavier, utile pour les programmations.

## Choix de la langue

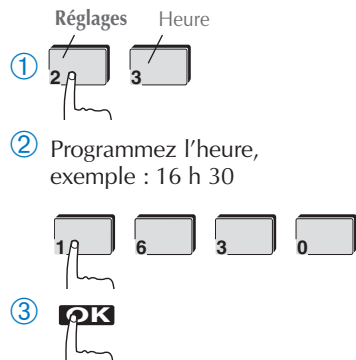


## Réglage de la date



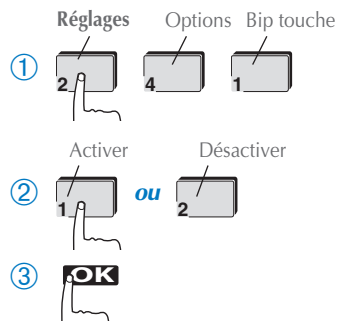
# Paramétrages

## Réglage de l'heure

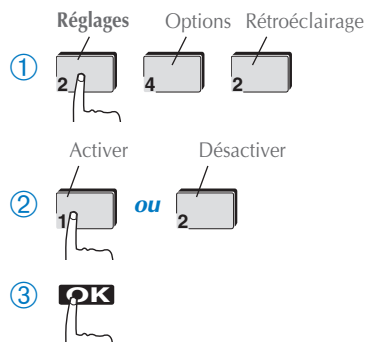


## Réglage des options

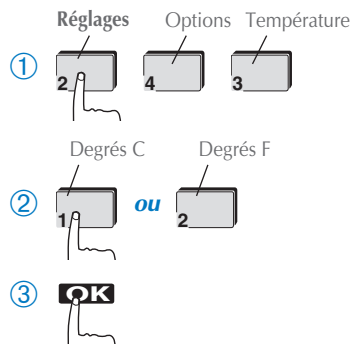
### Activation et désactivation du bip touche (activé en sortie usine)



### Activation et désactivation du rétro-éclairage (activé en sortie usine)



### Choix de l'unité de température (°C activé en sortie usine)

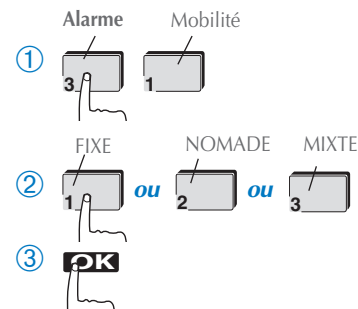


## Choix du mode clavier (mode NOMADE activé en sortie usine)

Ce choix est à déterminer avec votre installateur, car pour chaque mode correspond un type de fixation.

- **FIXE** : le clavier est verrouillé mécaniquement sur sa base à l'aide d'une vis et l'ensemble est autoprotégé à l'arrachement.
- **NOMADE** : le clavier n'est pas verrouillé sur sa base pour une utilisation libre et n'est donc pas autoprotégé au décroché..
- **MIXTE** : le clavier n'est pas verrouillé sur sa base mais est cependant autoprotégé au décroché. Dans ce cas pour éviter que le système d'alarme ne se déclenche, il faut soit :

- composer au préalable le code maître avant de prendre le clavier en main,
- prendre le clavier en main, un bip sonore invite l'utilisateur à composer le code maître dans un délai de 10s, avant le déclenchement du système d'alarme.



# Paramétrage

## Programmation et gestion du code maître

### Programmation du code maître

- ① Alarme Accès Code maître Programmer
- ② 4 digits ou 5 digits ou 6 digits



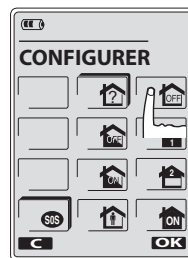
Le choix de la taille est demandé uniquement si aucun code n'est encore programmé. Le choix s'applique aussi bien pour le code maître que le(s) code(s) service(s).

- ③ **OK**
- ④ 8 3 7 0  
*Exemple de programmation*
- ⑤ **OK**

## Modification des accès touches

- Alarme Accès Code maître Accès touches
- ① 3 2 1 2

- ② Configurer l'accès des touches (1), en appuyant sur chaque touche pour l'interdire ou l'autoriser.



- ③ **OK**

## Nommer le code maître

- Alarme Accès Code maître Nommer
- ① 3 2 1 3

- ② Nommer le code maître à l'aide des touches du clavier.
- ③ **OK**

(1) Touche avec ombrage = touche autorisée  
Touche sans ombrage = touche interdite

## Programmation et gestion des codes services

### Programmation d'un code service

- Alarme Accès Codes services Nouveau
- ① 3 2 2 1

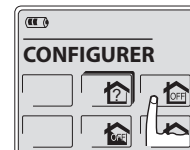
- ②
- Lors de la programmation le n° s'incrémente automatiquement et l'attribution se fait en commun avec les numéros de badges.

- ③ 8 2 7 3

Une fois le code service programmé, les touches ne sont pas autorisées. Il faut suivre l'étape 5 pour sélectionner les touches à autoriser.

- ④ **OK**

- ⑤ Configurer l'accès des touches (1), en appuyant sur chaque touche pour l'interdire ou l'autoriser.

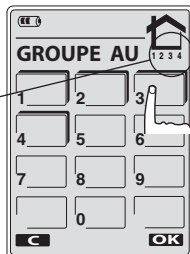




# Paramétrages

⑥ Choisir les groupes autorisés.

- 1 : groupe 1
- 2 : groupe 2
- 3 : groupe 3
- 4 : groupe 4



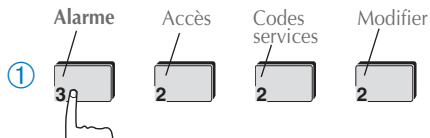
⑦ 



Répéter ces opérations pour chaque code service à programmer.

## Modification des accès touches et/ou des groupes autorisés


A faire uniquement si vous souhaitez modifier le choix déjà effectué.



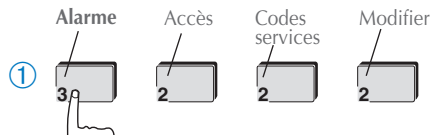
② Choisir le code service à l'aide des touches  et 



③ 

④ Modifier l'accès des touches, en appuyant sur chaque touche pour l'interdire ou l'autoriser.

⑤ Choisir les groupes autorisés puis 

## Autorisation ou interdiction d'un code service

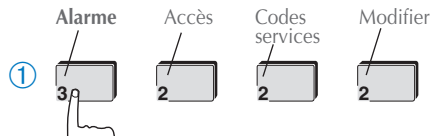




② Choisir le code service à autoriser ou interdire, à l'aide des touches  et 

③  Autoriser/Interdire

④  puis 

## Effacement d'un code service

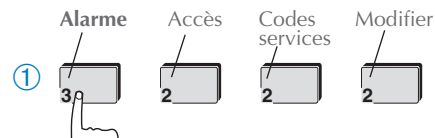




② Choisir le code service à effacer, à l'aide des touches  et 

③  Supprimer


④  puis 

## Nommer un code service



② Choisir le code service à nommer, à l'aide des touches  et 

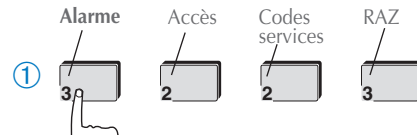
③  Nommer

④  5

⑤ Nommer le code service à l'aide des touches du clavier.

⑥ 

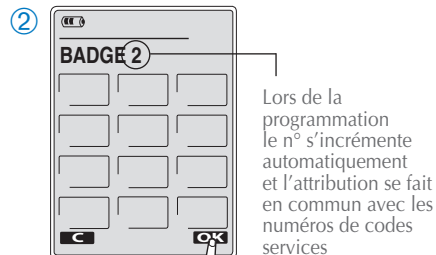
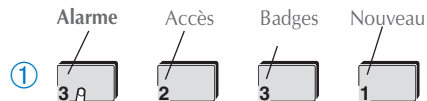
## Effacement de tous les codes services



② 

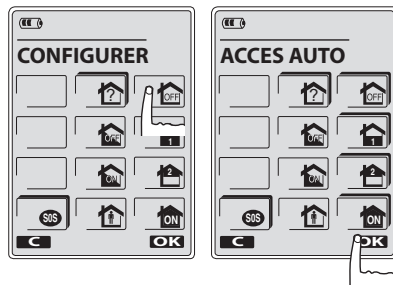
## Enregistrement et gestion des badges

### Enregistrement d'un badge



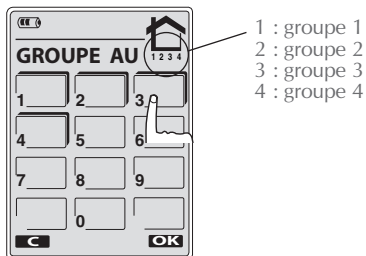
Une fois le badge enregistré, les touches ne sont pas autorisées. Il faut suivre l'étape 4 pour sélectionner les touches à autoriser.

- ④ Configurer l'accès des touches, en appuyant sur chaque touche pour l'interdire ou l'autoriser.



Touche avec ombrage = touche autorisée  
Touche sans ombrage = touche interdite

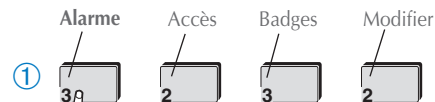
- ⑤ Choisir les groupes autorisés



Répéter ces opérations pour chaque badge à enregistrer.

### Modification des accès touches et/ou des groupes autorisés

A faire uniquement si vous souhaitez modifier le choix déjà effectué.



- ② Choisir le badge pour lequel il faut modifier les accès touches, à l'aide des touches - et +



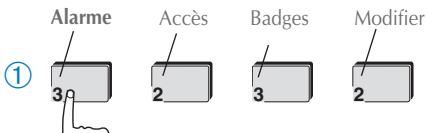





- ④ Modifier l'accès des touches, en appuyant sur chaque touche pour l'interdire ou l'autoriser.

- ⑤ Choisir les groupes autorisés.

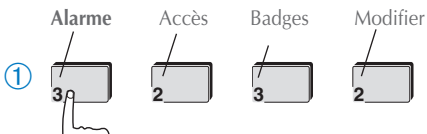







# Paramétrages

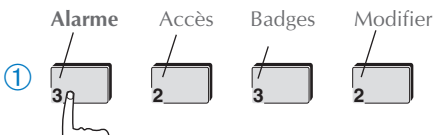





## Autorisation ou interdiction d'un badge

- 1 
- 2 Choisir le badge à autoriser ou interdire, à l'aide des touches  et 
- 3  **OK**
- 4  Autoriser/Interdire puis  **OK**

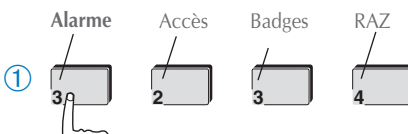

## Effacement d'un badge

- 1 
- 2 Choisir le badge à effacer, à l'aide des touches  et 
- 3  **OK**
- 4  Supprimer puis  **OK**

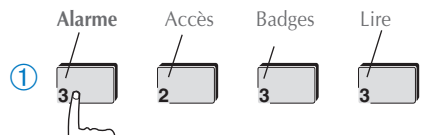
## Nommer un badge

- 1 
- 2 Choisir le badge à nommer, à l'aide des touches  et 
- 3  **OK**
- 4  Nommer
- 5 Nommer le badge à l'aide des touches du clavier.
- 6  **OK**

## Effacement de tous les badges

- 1 
- 2  **OK**

## Vérifier un badge

- 1 
- 2 Présenter un badge devant la zone de lecture



- ⇨ Le clavier affiche le n° ou le nom du badge, les touches accessibles ainsi que les groupes autorisés avec le badge.



Si affichage "BADGE INCONNU", le badge n'est pas enregistré.

# Paramétrages

## Paramétrage de la fonction Arrêt/Marche automatique

Cette fonction permet d'envoyer automatiquement des commandes à la centrale de sécurité. Les programmations peuvent s'effectuer sur 7 jours avec en moyenne 3 plages horaires différentes par jour (il est possible d'en programmer 6 une journée et une seule le lendemain).

Pour chaque point de programmation, il faut associer soit l'ordre d'arrêt (arrêt total) soit l'ordre de marche (marche totale).

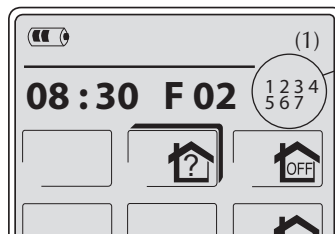
Une fois programmée la fonction Arrêts/Marches automatiques doit être activée.

### Plage horaire

Une plage horaire comprend 2 points de programmation.

Par exemple :

- P01 ⇨ H01 : heure de début  
J01 : jours concernés (1)  
F01 : commande envoyée
- P02 ⇨ H02 : heure de fin  
J02 : jours concernés (1)  
F02 : commande envoyée

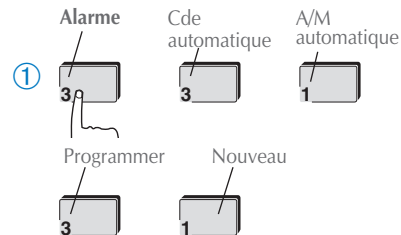


- 1 : lundi
- 2 : mardi
- 3 : mercredi
- 4 : jeudi
- 5 : vendredi
- 6 : samedi
- 7 : dimanche

## Programmation



La programmation est possible uniquement si l'option "Programmation des Arrêt/Marche automatiques par l'utilisateur" a été autorisée.



⇨ Affichage : A/M P01 correspondant au premier point de programmation

② Valider à l'aide de la touche **OK**

⇨ Affichage : 00:00 H01 (H01 correspond à l'heure de programmation du point P01)

③ Programmer l'heure (ex. 08 : 00 pour 8 h 00) et valider à l'aide de la touche **OK**.

⇨ Affichage : 08:00 J01 avec les jours défilant

### Exemple de tableau de programmation :

1 <sup>re</sup> plage horaire	<b>H01</b> 08 : 00	Jours 1 2 4 5	Commande envoyée : <b>Marche</b>	Mise en marche automatique les lundis, mardis, jeudis et vendredis à 8 h 00
	<b>H02</b> 12 : 30	Jours 1 2 4 5	Commande envoyée : <b>Arrêt</b>	Mise à l'arrêt automatique les lundis, mardis, jeudis et vendredis à 12 h 30
2 <sup>re</sup> plage horaire	<b>H03</b> 13 : 30	Jours 1 2 4 5	Commande envoyée : <b>Marche</b>	Mise en marche totale les lundis, mardis, jeudis et vendredis à 13 h 30
	<b>H04</b> 17 : 30	Jours 1 2 4 5	Commande envoyée : <b>Arrêt</b>	Mise à l'arrêt les lundis, mardis, jeudis et vendredis à 17 h 30

# Paramétrages

- ④ Sélectionner le ou les jours concernés (1) par le point de programmation et valider par la touche **OK**.
- ⇒ Affichage : 08:00 F01 avec les jours 1 2 4 5  
F01 correspond à la fonction (arrêt ou marche) du point P01

- ⑤ Appuyer sur la touche tactile **OFF** ou **ON** puis valider par la touche **OK**.

(1) Un appui sur la touche 0 permet de sélectionner tous les jours.



Répéter cette procédure pour chaque nouveau point de programmation.

## Consultation des A/M automatiques

- Alarme Cde automatique A/M automatique Programmer
- ①
- Consulter
- ②
- ⇒ Le clavier affiche le premier point de programmation. A l'aide de la touche **+**, consulter tous les points de programmations par ordre chronologique.

## Activation de la fonction Arrêt/Marche automatique

- Alarme Cde automatique A/M automatique Activer
- ①
- ②

## Désactivation de la fonction Arrêt/Marche automatique

- Alarme Cde automatique A/M automatique Désactiver
- ①
- Cde à venir Cdes journées Toutes cdes
- ② Appuyer sur 1, 2 ou 3
- 1 : permet de désactiver uniquement la prochaine commande automatique.  
2 : permet de désactiver toutes les commandes automatiques pour la journée en cours.  
3 : permet de désactiver toutes les commandes automatiques programmées.
- ③

## Modification des A/M automatiques

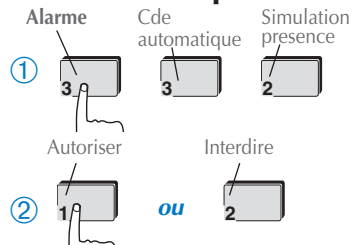
- Alarme Cde automatique A/M automatique Programmer
- ①
- Modifier
- ②
- ⇒ Le clavier affiche le premier point de programmation.
- ③ Choisir le point de programmation à modifier, à l'aide des touches **-** et **+**
- ④
- ⑤ Modifier le(s) paramètre(s) (heure, jour et fonction).
- ⑥

## Effacement des A/M automatiques

- Alarme Cde automatique A/M automatique Programmer
- ①
- RAZ
- ②
- puis

# Paramétrages

## Paramétrage de la fonction Simulation de présence

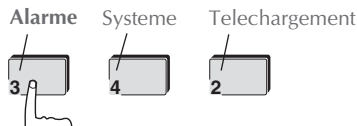


⇒ Affichage :  
AUTORISER SIMULATION PRESENCE  
ou  
INTERDIRE SIMULATION PRESENCE

## Téléchargement

Cette fonction permet à l'installateur de programmer le clavier 686-21F via le logiciel TRANSLOAD.

- ① Mettre le clavier en attente de téléchargement :



- ② L'installateur effectue les programmations à l'aide du logiciel Transload.

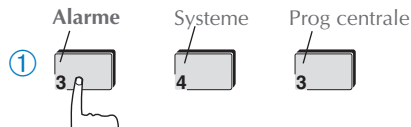


Une fois les programmations terminées, sortir du mode programmation

## Paramétrage de la centrale à partir du clavier

Cette fonction permet de paramétrer la centrale d'alarme à partir du clavier 686-21F et de s'affranchir de l'utilisation du clavier intégré à la centrale ou d'une interface de commande.

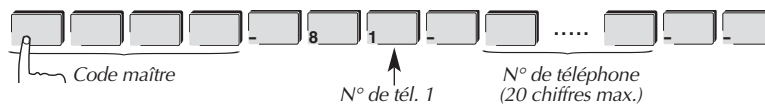
La touche du clavier correspond à la touche \* et la touche du clavier correspond à la touche #.



- ② Taper sur le clavier les codes correspondants au paramétrage souhaité.

## Exemple

Pour modifier la programmation du numéro de téléphone n° 1 sur une centrale 335-21F (équipée de la carte module 490-21X), composer :



(cela correspond à la programmation CODE MAÎTRE \* 81 \* N° de tél. \*\*)



Lors des programmations, chaque appui est confirmé par un bip sur la centrale. Si le bip n'intervient pas, appuyer à nouveau sur la touche. La touche **OK** permet d'effacer l'affichage.

# Utilisation

## Signification des touches avec et sans ombrage




Touche avec ombrage : la touche est directement accessible.

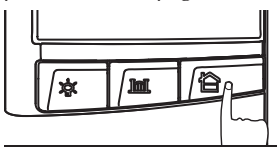


Touche sans ombrage : la touche n'est pas directement accessible. Après un appui sur cette touche il faut s'identifier (code maître, code(s) service(s), badge(s)).

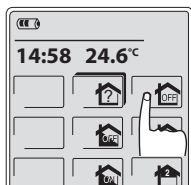
## Commande du système d'alarme

### 1<sup>re</sup> méthode pour arrêter le système d'alarme

- 1 Appuyer sur la touche  pour afficher la page Alarme




- 2 Appuyer sur la touche 



- 3 Composer sur le clavier le code maître ou présenter le badge devant la zone de lecture



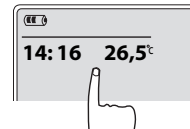
>>> L'antenne  sur le clavier clignote pour indiquer que l'émission radio est en cours et la centrale d'alarme signale sa mise à l'arrêt.



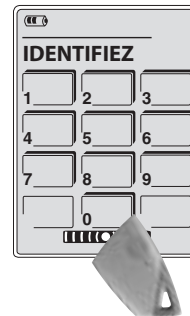
Après retour d'information, le clavier affiche l'état de la centrale.

### 2<sup>e</sup> méthode pour arrêter le système d'alarme


- 1 Effleurer l'écran tactile du clavier



- 2 Composer sur le clavier le code maître ou présenter le badge devant la zone de lecture



- 3 Appuyer sur la touche 


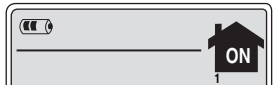
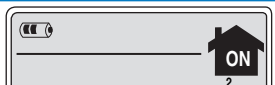
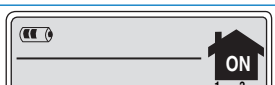
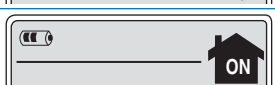
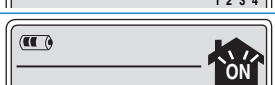
>>> L'antenne  sur le clavier clignote pour indiquer que l'émission radio est en cours et la centrale d'alarme signale sa mise à l'arrêt.



Après retour d'information, le clavier affiche l'état de la centrale.

# Utilisation


## Le retour d'information sur le clavier après une commande système

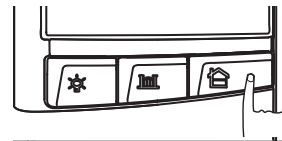
Affichage	Signification
	Centrale à l'arrêt (1)
	Centrale en marche partielle 1 ou marche groupe 1
	Centrale en marche partielle 2 ou marche groupe 2
	Centrale en marche groupes 1 + 3 (exemple)
	Centrale en marche totale (1)
	Centrale en marche présence

(1) Si le clavier est associé à une centrale 8 groupes, affichage :

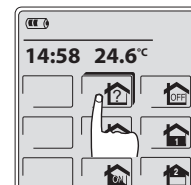


## Connaître l'état du système d'alarme

① Appuyer sur la touche  pour afficher la page Alarme



② Appuyer sur la touche 



>>> L'antenne  sur le clavier clignote pour indiquer que l'émission radio est en cours.




Après retour d'information, le clavier affiche l'état de la centrale, par exemple centrale en marche partielle 1.

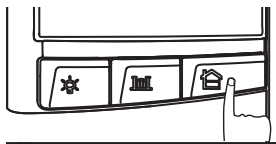



## Utilisation des touches SOS, P1, P2 et P3



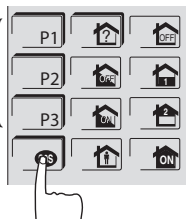
La touche SOS est activée en sortie usine. Par contre, les touches P1, P2 et P3 doivent être personnalisées au préalable par votre installateur pour être actives.

- 1 Appuyer sur la touche  pour afficher la page Alarme



- 2 Pour déclencher une alerte, maintenir l'appui sur la touche  pendant 2 s.  
Pour utiliser les touches P1, P2 ou P3, effectuer un appui court.

Exemple,  
les 3 touches sont  
personnalisées.



## Activation et désactivation de la fonction Simulation de présence

Pour utiliser la fonction simulation de présence, il faut :

- 1 Autoriser la fonction simulation de présence (cf. chap. "Paramétrage de la fonction Simulation de présence").
- 2 Activer la fonction comme indiqué ci-dessous.

### Activation

- 1 Effleurer l'écran.
- 2 S'identifier soit : - à l'aide du code maître,  
- à l'aide du badge
- 3 Appuyer sur la touche  pendant 2 s.  
⇒ Affichage : DEBUT SIMULATION DE PRESENCE

### Désactivation

- 1 Effleurer l'écran.
- 2 S'identifier soit : - à l'aide du code maître,  
- à l'aide du badge
- 3 Appuyer sur la touche  pour mettre le système d'alarme à l'arrêt.  
⇒ Affichage : FIN SIMULATION DE PRESENCE



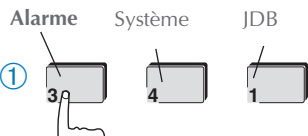
L'activation et la désactivation de la simulation de présence est possible uniquement depuis le clavier à écran tactile. Lorsque la simulation de présence est active, le clavier émet 2 bips sonores toutes les heures.

## Consultation du journal de bord

La lecture du journal de bord est possible depuis le clavier. Cette fonction est possible aussi bien en mode installateur, qu'en mode utilisation.

Événements	Messages affichés
Intrusion	INTRUSION
Intrusion confirmée	INTRUSION CONF
Autoprotection	AP MECANIQUE
Autoprotection réseau	AP LIGNE
Autoprotection système	AP SYSTEME
Autoprotection radio	AP RADIO
Alarme incendie	ALARME INCENDIE
Alarme technique	ALARME TECHNIQUE
Alerte	ALERTE
Anomalie tension	ANOMALIE TENSION
Anomalie radio	ANOMALIE RADIO
Appel d'urgence	APPEL URGENCE
Préalarme	PREALARME
Préalarme confirmée	PREALARME CONF
Mode utilisation	MODE UTILISATION
Mode installation	MODE INSTALLATEUR
Mode essai	MODE ESSAI
Arrêt	ARRÊT
Marche	MARCHE (affichage maison ON et toutes zones)
Marche partielle 1	MARCHE (affichage maison ON et zone 1)
Marche partielle 2	MARCHE (affichage maison ON et zone 2)
Marche présence	MARCHE PRESENCE (affichage maison ON et zones concernées)
Avertissement	AVERTISSEMENT
Avertissement confirmé	AVERTISSEMENT CONF
Dissuasion	DISSUASION
Dissuasion confirmé	DISSUASION CONF

## Pour accéder au journal de bord



⇒ Le clavier interroge la centrale et affiche l'événement le plus récent mémorisé par la centrale.

② Chaque appui sur la touche permet d'interroger à nouveau la centrale et d'afficher l'événement précédent.




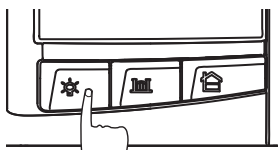
Affichage "ECHEC LECTURE EVENEMENT", cela signifie que la liaison radio entre le clavier et la centrale est momentanément interrompue. Dans ce cas, appuyer à nouveau sur la touche pour poursuivre l'affichage des événements.

LE 20/12/05 A 18H24 ALERTE SILENCIEUSE COMMANDE 03	+	
LE 23/12/05 A 23H00 MARCHE PRESENCE	+	
LE 26/12/05 A 14H38 ANOMALIE TENSION DETECTEUR 10	+	
LE 26/12/05 A 15H13 INTRUSION DETECTEUR 14 G - - 3 -	+	
LE 26/12/05 A 18H00 PREALARME CONF DETECTEUR 10 G 1	+	
LE 27/12/05 A 08H40 MODE ESSAI	+	
LE 27/12/05 A 09H00 MODE INSTALLATEUR	+	
LE 27/12/05 A 10H45 ARRÊT	+	<i>Groupes inactifs</i>
LE 28/12/05 A 11H45 MARCHE	+	<i>Groupes actifs</i>

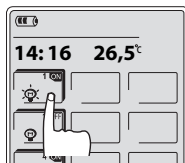
## Commande d'un appareil électrique (éclairage de courtoisie...)

Prenons l'exemple de la commande d'un éclairage à l'aide d'une prise télécommandée 711-21F (fonctionnement en mode marche/arrêt).


- 1 Appuyer sur la touche  pour afficher la page Lumière

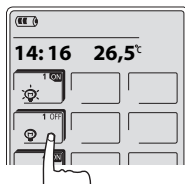


- 2 Appuyer sur la touche  pour activer l'éclairage.



>>> L'antenne  sur le clavier clignote pour indiquer que l'émission radio est en cours.


- 3 Appuyer sur la touche  pour désactiver l'éclairage.



>>> L'antenne  sur le clavier clignote pour indiquer que l'émission radio est en cours.

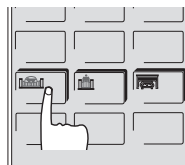
## Commande d'un automate de portail, de porte de garage


Prenons l'exemple de la commande d'un automate de portail à l'aide d'un récepteur de commande 714-21X.

- 1 Appuyer sur la touche  pour afficher la page Ouvrant

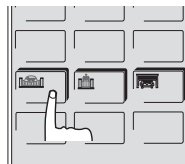


- 2 Appuyer sur la touche  pour ouvrir le portail.



>>> L'antenne  sur le clavier clignote pour indiquer que l'émission radio est en cours.


- 3 Appuyer à nouveau sur la touche  pour fermer le portail.




>>> L'antenne  sur le clavier clignote pour indiquer que l'émission radio est en cours.

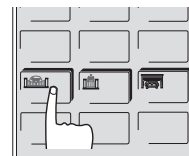
## Commande d'un automate de portail Daitem


Prenons l'exemple de la commande d'un automate de portail Daitem.


- 1 Appuyer sur la touche  pour afficher la page Ouvrant

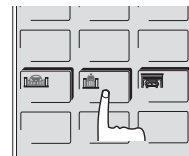



- 2 Appuyer sur la touche  pour ouvrir intégralement le portail (exemple : mode portail automatique).



>>> L'antenne  sur le clavier clignote pour indiquer que l'émission radio est en cours.

- 3 Appuyer sur la touche  pour ouvrir partiellement le portail (exemple : mode portillon automatique).





>>> L'antenne  sur le clavier clignote pour indiquer que l'émission radio est en cours.

# Signalisations

## Signalisation des alarmes et anomalies


Toutes les alarmes survenues sur le système d'alarme sont signalées par le clavier lors d'une mise à l'arrêt de la centrale.

Toutes les anomalies survenues sur le système d'alarme sont signalées par le clavier lors d'une mise en marche (marche partielle 1, marche partielle 2, marche groupe x, marche présence et marche totale) ou d'une mise à l'arrêt de la centrale.

Signalisation	Affichage	Type de commande envoyée
Alarmes	3 bips sonores + 	Arrêt
Anomalies	3 bips sonores + 	Arrêt ou Marche




## Signalisation des issues ouvertes

Le clavier signale une issue ouverte lors de la mise en marche de la centrale.

Signalisation	Affichage	Type de commande envoyée
Issue(s) ouverte(s)	3 bips sonores + 	Marche

## Signalisation de la pile usagée de la base

La pile usagée de la base est signalée par le clavier lors :

- d'un appui sur l'écran tactile lorsque le clavier est en veille,
- d'un appui sur une des touches ,  ou .

Dans tous ces cas, le clavier émet 3 bips sonores et affiche le message "PILES USAGEES BASE" avec l'icône .

Prendre contact avec votre installateur pour qu'il procède au changement de la pile de la base.



Il est impératif de remplacer la pile lithium fournie par une pile lithium du même type (BatLi 23). Déposer la pile lithium usagée dans les lieux prévus pour le recyclage.



## Signalisation de la décharge de la batterie du clavier

Le clavier affiche "BATT HS" : la batterie rechargeable du clavier est déchargée, remettre le clavier sur sa base.

## Entretien

Nous vous conseillons de nettoyer le clavier à l'aide d'un chiffon doux.

N'utilisez ni alcool, ni acétone pour le nettoyage

## Que faire si... ?

Questions	Réponses
Que faire en cas de blocage du clavier ?	Le clavier est autoprotégé contre la recherche de code d'accès. Par conséquent, après plusieurs codes erronés, le clavier se bloque pendant 5 min.
Que signifie l'affichage "BATT HS" ?	La batterie rechargeable du clavier est déchargée, remettre le clavier sur sa base.
Que signifie l'affichage "RECOMMENCER" sur le clavier après une commande d'arrêt ou de marche ?	Après chaque commande, la centrale confirme son état au clavier. <ul style="list-style-type: none"><li>● Si la centrale reçoit la commande provenant du clavier (message vocal), cela signifie que la commande est bien reçue par la centrale mais que le clavier ne reçoit pas le retour d'information de la centrale.</li><li>● Si la centrale ne reçoit pas la commande provenant du clavier (pas de message vocal), cela signifie que la commande n'est pas reçue par la centrale.</li></ul> <b>Attention :</b> dans les 2 cas, assurez-vous auprès de votre installateur que les règles d'installation ont bien été respectées.

### **Destination des produits :**

Les matériels commercialisés par Daitem sont conçus pour contribuer à la protection et au confort d'habitations et de certains locaux professionnels ou pour contribuer à la protection et au bien-être des personnes, dans les limites techniques et d'environnement décrites dans la documentation fournie par Daitem et recommandées par le revendeur.

### **Marquage CE et réglementation :**

Les produits commercialisés par Daitem sont conformes aux exigences essentielles des directives européennes qui les concernent. Le marquage CE atteste de la conformité des produits à ces directives et aux normes qui définissent les spécifications techniques à respecter.

### **Réseaux de communication (indisponibilité) :**

Daitem rappelle à l'utilisateur que ses systèmes fonctionnent grâce aux réseaux de télécommunication (réseaux téléphoniques commutés publics, radios, GSM etc.) dont la disponibilité ne peut pas être garantie à 100 %.

Daitem attire donc l'attention de l'utilisateur sur le fait qu'une indisponibilité qui apparaîtrait sur ces réseaux pourrait avoir comme conséquence une indisponibilité de ses propres systèmes.

Dans une telle situation, indépendante de sa volonté, Daitem confirme à l'utilisateur que ni sa responsabilité, ni celle du fabricant ne pourra être engagée pour les conséquences dommageables qu'une telle situation pourrait entraîner.

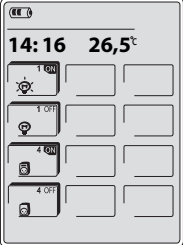






# Aide-mémoire (à compléter)






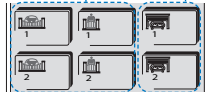
F

Paramètres programmables	A compléter	
Code maître	.....	
Codes services	Nom : .....	Nom : .....
	Accès touches : .....	Accès touches : .....
	Accès groupes : .....	Accès groupes : .....
	Nom : .....	Nom : .....
	Accès touches : .....	Accès touches : .....
	Accès groupes : .....	Accès groupes : .....
	Nom : .....	Nom : .....
	Accès touches : .....	Accès touches : .....
	Accès groupes : .....	Accès groupes : .....
	Nom : .....	Nom : .....
	Accès touches : .....	Accès touches : .....
	Accès groupes : .....	Accès groupes : .....
Badges	Nom : .....	Nom : .....
	Accès touches : .....	Accès touches : .....
	Accès groupes : .....	Accès groupes : .....
	Nom : .....	Nom : .....
	Accès touches : .....	Accès touches : .....
	Accès groupes : .....	Accès groupes : .....
	Nom : .....	Nom : .....
	Accès touches : .....	Accès touches : .....
	Accès groupes : .....	Accès groupes : .....
	Nom : .....	Nom : .....
	Accès touches : .....	Accès touches : .....
	Accès groupes : .....	Accès groupes : .....

Paramètres programmables	A compléter		
Arrêt/Marche automatique	P01 ⇒ H01 : .....	J01 : .....	F01 : .....
	P02 ⇒ H02 : .....	J02 : .....	F02 : .....
	P03 ⇒ H03 : .....	J03 : .....	F03 : .....
	P04 ⇒ H04 : .....	J04 : .....	F04 : .....
	P05 ⇒ H05 : .....	J05 : .....	F05 : .....
	P06 ⇒ H06 : .....	J06 : .....	F06 : .....
	P07 ⇒ H07 : .....	J07 : .....	F07 : .....
	P08 ⇒ H08 : .....	J08 : .....	F08 : .....
	P09 ⇒ H09 : .....	J09 : .....	F09 : .....
	P10 ⇒ H10 : .....	J10 : .....	F10 : .....
	P11 ⇒ H11 : .....	J11 : .....	F11 : .....
	P12 ⇒ H12 : .....	J12 : .....	F12 : .....
	P13 ⇒ H13 : .....	J13 : .....	F13 : .....
	P14 ⇒ H14 : .....	J14 : .....	F14 : .....
	P15 ⇒ H15 : .....	J15 : .....	F15 : .....
	P16 ⇒ H16 : .....	J16 : .....	F16 : .....
	P17 ⇒ H17 : .....	J17 : .....	F17 : .....
	P18 ⇒ H18 : .....	J18 : .....	F18 : .....
	P19 ⇒ H19 : .....	J19 : .....	F19 : .....
	P20 ⇒ H20 : .....	J20 : .....	F20 : .....
	P21 ⇒ H21 : .....	J21 : .....	F21 : .....
	P22 ⇒ H22 : .....	J22 : .....	F22 : .....
	P23 ⇒ H23 : .....	J23 : .....	F23 : .....

# Aide-mémoire (à compléter)

Paramètres programmables	A compléter	
Simulation de présence	<input type="checkbox"/> autorisée <input type="checkbox"/> interdite	
Fonction lumière	<input type="checkbox"/> CONF 1 	<input type="checkbox"/> CONF 2 
	<input type="checkbox"/> CONF 3 	<input type="checkbox"/> Touche  en accès directe (mode minuterie)  <input type="checkbox"/> Touche  accès directe (mode télérupteur)
Fonction ouvrant	<input type="checkbox"/> Touche  en accès directe (récepteurs extérieurs)  <input type="checkbox"/> Touche  en accès directe (automatisme de portail Daitem)	

Paramètres programmables	A compléter	
Fonction ouvrant	<input type="checkbox"/> CONF 1 <i>Fonctionnement avec récepteur 712-21X, 713-21X, 714-21X</i> 	<input type="checkbox"/> CONF 2 <i>Fonctionnement avec récepteur 712-21X, 713-21X, 714-21X</i> 
	<input type="checkbox"/> CONF 3 <i>Fonctionnement avec récepteur 712-21X, 713-21X, 714-21X</i>  <i>Fonctionnement avec l'automatisme de portail Daitem</i>	
	<input type="checkbox"/> CONF 4 <i>Fonctionnement avec l'automatisme de portail Daitem</i>	<i>Fonctionnement avec récepteur 712/13/14-21X</i> 
	<input type="checkbox"/> CONF 5 <i>Fonctionnement avec l'automatisme de portail Daitem</i>	<i>Fonctionnement avec récepteur 712/13/14-21X</i> 
	<input type="checkbox"/> CONF 6 <i>Fonctionnement avec l'automatisme de portail Daitem</i>	<i>Fonctionnement avec récepteur 712/13/14-21X</i> 

Chemin : programmation réalisée

**1/ CHGT MODE**

1/ UTILISATION

11 : passage du clavier en mode utilisation

2/ ESSAI

12 : passage du clavier en mode essai

3/ INSTALLATION

13 : passage du clavier en mode installation

**2/ REGLAGES**

1/ LANGUE

21 : programmation de la langue

2/ DATE

22 : programmation de la date

3/ HEURE

23 : programmation de l'heure

4/ OPTIONS

1/ BIP TOUCHE

241 : activation/désactivation des bips touches

2/ RETROECLAIRAGE

242 : activation/désactivation du rétroéclairage

3/ TEMPERATURE

243 : choix de l'unité de température (°C ou °F)

4/ VERSION

244 : permet de relire la version du logiciel (information fabricant)

**3/ ALARME**

1/ MOBILITE

1/ FIXE

311 : utilisation du clavier en mode fixe

2/ NOMADE

312 : utilisation du clavier en mode nomade

3/ MIXTE

313 : utilisation du clavier en mode mixte

2/ ACCES

1/ CODE MAITRE

1/ PROGRAMMER

3211 : programmation du code maître

2/ ACCES TOUCHES

3212 : restriction des accès du code maître

3/ NOMMER

3213 : nommer le code maître

2/ CODES SERVICES

1/ NOUVEAU

3221 : prog. d'un nouveau code service

2/ MODIFIER

1/ PROGRAMMER

32221 : modification d'un code service

2/ RESTRICTION

32222 : restriction des accès du code service

3/ AUTORISER/INTERDIRE

32223 : autoriser/interdire un code service

4/ SUPPRIMER

32224 : supprimer un code service

5/ NOMMER

32225 : nommer un code service

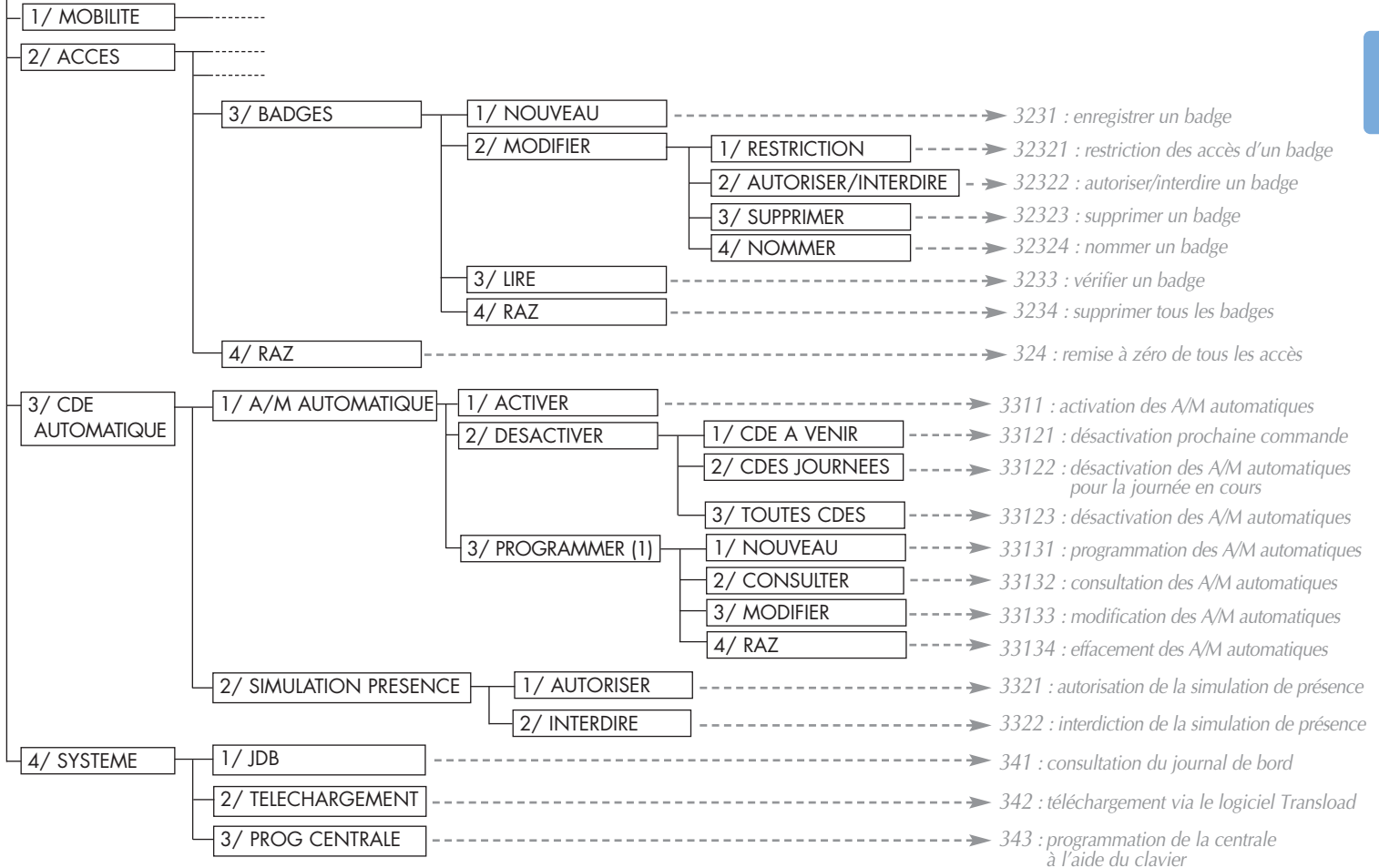
3/ RAZ

3223 : supprimer tous les codes services



### 3/ ALARME

Chemin : programmation réalisée



(1) Selon la programmation faite par l'installateur, la programmation peut ne pas être autorisée